

JEAN-BAPTISTE VAYSSE

DÉVELOPPEUR UNITY



LORE

Dès l'acquisition de mon premier jeu, Pokémon Rouge (1998) sur Gameboy, j'ai su, conquis par les immenses possibilités créatives du jeu vidéo.

1 Minecraft, 5 Zelda, 8 Mario, 12 Pokémon et une tonne de jeux indé plus tard, me voici en phase de devenir moi même créateur de jeux vidéos !

SKILLS

Unity, Git
VS Code, Sublime Text, PHP Storm
Photoshop, Sony Vegas Pro, StreamLabs

LANGAGES

C#
PHP / SQL
JavaScript / jQuery
HTML / CSS

COORDONNÉES DANS L'UNIVERS

vaysse.jeanbaptiste@gmail.com
06 33 25 98 66
France, Paris (Courbevoie 92400)
cv.funkytoc.fr
#FunkyToc

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur Web

2016 - 2021 | MCRA, JuriTravail, Watapix, FractalBox

- Développement et intégration d'outils internes
- Maintenance des sites web
- Symfony 4, Git, PHP/SQL

FOCUS SUR :

Watapix (et XXII)

2017 - 2018 | Agence Web

En partenariat avec la startup **XXII**, j'ai travaillé avec des développeurs Unity pour créer une API web gérant l'affichage de scores sur une page web.

Durant cette période, j'ai également pu participer aux GameJams de l'entreprise et tester les différents projets en cours. J'y ai adoré l'ambiance et l'apprentissage collectif et transversal.

FractalBox

2016 - 2017 | JV indépendant

En qualité de développeur web, j'ai pu suivre la création et finalisation d'un jeu vidéo (CubiKolor) par ce studio, via les réunions, discussions et événements (PGW 2016). J'en ai un fabuleux souvenir, bien que je n'ai participé que de loin.

FORMATIONS

Développeur Unity

3W Academy | 2022

Apprentissage via pratique. Projets 2D, 3D.
unity.funkytoc.fr

Développeur intégrateur web

WebForce3 | 2016

PERSONNALITÉ

Sportif : escalade, fitness et expériences en tout genre

Créatif : modding Minecraft, dessin/peinture/pixel art, vidéos

Rêveur : lecture (SF, fantasy, fantastique), écriture (bientôt), JdR

Partage : création et partage de connaissance via youtube

Gamer : Minecraft, Deep Rock Galactic, MMOs, Hytale?

Teams : chat, café, PC, canapé, casual, éco-logique